

## 1. PRÉSENTATION DE LA BD TOPO® 3.0 BÊTA

Cette version s'adresse aux utilisateurs de la BD TOPO®, afin de les préparer au changement. Elle contient les données actuelles **dans le schéma définitif de la nouvelle BD TOPO® (version 3.0)**. Elle s'accompagne également d'un document décrivant de manière exhaustive la transformation entre la BD TOPO® actuelle (v. 2.2) et la nouvelle BD TOPO® (v. 3.0).

La BD TOPO® v 2.2 (édition 182) et cette version 3.0 bêta ont été produites à partir des mêmes données de production, datant de mi-septembre 2018. Ainsi, **les différences sont uniquement dues au changement de schéma, et non à un écart d'actualité.**

Une des améliorations de la BD TOPO v3.0 concerne l'intégration de la BD ADRESSE®, à travers un nouveau thème « Adresses ». Cette version bêta contient donc les données présentes jusqu'alors à travers le produit BD ADRESSE®. Les liens disponibles dans ADRESSE PREMIUM ne font pas partie de cette intégration et restent donc accessibles uniquement par le produit ADRESSE PREMIUM.

La livraison des données BD TOPO® 3.0 Bêta est proposée sous format shapefile, par département, et accompagnée d'un buffer (zone tampon) sur une distance de 5 km.

## 2. LA STRUCTURE DE LA NOUVELLE BD TOPO®

Cette version 3.0 bêta est accompagnée d'une documentation exhaustive, il s'agit d'une version intermédiaire et non de la documentation définitive prévue pour avril 2019. Ce document est accessible dans la rubrique « DOCUMENTATION » de la page BD TOPO v3.0 – Bêta.

### POINTS SPÉCIFIQUES À PRENDRE EN COMPTE :

#### Exploitation des liens :

Pour faciliter l'exploitation des données, diverses jointures sont réalisées sur les tables suivantes :

- **Tronçon de route** : récupération des attributs numéro et toponyme de la table route numérotée ou nommée
- **Tronçon de voie ferrée** : récupération de l'attribut toponyme de la table voie ferrée nommée
- **Tronçon hydrographique** : récupération de l'attribut toponyme de la table cours d'eau

Et dans l'autre sens :

- **Route numérotée ou nommée** : création d'une géométrie (multi) linéaire à partir des tronçons constituants
- **Voie ferrée nommée** : création d'une géométrie (multi) linéaire à partir des tronçons constituants
- **Cours d'eau** : création d'une géométrie (multi) linéaire à partir des tronçons constituants (à fiabiliser avec la constitution de la BD Topage)
- **Plan d'eau** : création d'une géométrie (multi) surfacique à partir des surfaces constituantes

## Traitement de la toponymie :

Les 6 classes TOPONYMIE\_<NOM\_DU\_THEME> contiennent des données extraites d'un champ complexe originellement associé aux objets topographiques eux-mêmes, mais qui ne peut être exporté en SHAPEFILE.

**Important** : l'information toponymique de base reste associée aux objets topographiques (dans le champ TOPONYME), et elle est même enrichie par rapport à celle de la BDTOPO v2.2.

Les 6 classes supplémentaires reprennent l'ensemble de cette toponymie de base et ajoutent la possibilité d'associer plusieurs noms à un même objet topographique.

## 3. DESCRIPTION DE LA TRANSFORMATION

Le fichier « Descriptif\_de\_la\_migration\_BDTopo-BDUni\_vers\_NouvelleBDTopo » décrit de manière exhaustive la transformation entre la BD TOPO® dans son schéma actuel (v. 2.2) vers le nouveau schéma (V. 3.0).

Pour les utilisateurs de l'espace collaboratif IGN, il décrit aussi la migration de la « BD UNI » vers la nouvelle BD TOPO®. BD UNI et BD TOPO® seront désormais confondus pour l'utilisateur.

Ce fichier précise les classes d'objets pour lesquelles les identifiants vont changer.

Enfin, le fichier donne aussi les « noms longs » des champs qui seront utilisés pour les formats qui les supportent (comme le SQL).

### **Evolutions mineures par rapport aux jeux témoins de mars 2018 :**

Le schéma de données est quasiment le même que celui proposé dans les jeux témoins diffusés en mars 2018. Tous les champs présents dans les maquettes de mars sont bien présents dans cette version bêta.

On notera cependant que les quelques champs de type « Booléen » apparaissent désormais comme des chaînes prenant les valeurs « Oui/Non ». Ceci est valable pour le format Shape uniquement.

Les champs communs DATE\_CREAT et DATE\_MAJ sont désormais de type « Chaîne », pour garder les secondes.

Le champ ABSCISSE de la classe POINT\_DE\_REPERE est passé de chaîne à entier.

Le champ ETAT a été ajouté à la classe DETAIL HYDROGRAPHIQUE : c'est un champ apparaissant sur toutes les classes décrivant des objets physiques susceptibles d'être en projet ou en construction (même si cela est assez rare en pratique sur cette classe)

## 4. POINTS DE VIGILANCE

**Tous les points identifiés ci-dessous sont relatifs à des nouveautés de la BD TOPO® 3.0 : il n'y a donc pas de pertes d'information par rapport à la BD TOPO® 2.2**

### **CHAMPS COMMUNS**

➤ Les 2 dates non informatiques (DATE\_APP et DATE\_CONF) et le champ SOURCE seront complétés au fur et à mesure de la production et de la montée en puissance de dispositifs collaboratifs.

➤ Le champ IMPORTANCE est partiellement initialisé avec le champ importance des toponymes (BD TOPO® actuelle) ou avec une valeur par défaut, et sera progressivement amélioré grâce à des appariements avec les données « moyenne échelle » produites par l'IGN..

➤ Certaines géométries sont « fictives » : cela est indiqué par un champ booléen sur les classes concernées. Cela indique que la géométrie de l'objet n'est pas précise (utilisé pour assurer l'homogénéité d'une classe ou la continuité d'un réseau même lorsque la forme de ses éléments n'est pas connue avec précision).

## **BATIMENT**

- Les informations, USAGE2, NB\_ETAGES, NB\_LOGTS, MAT\_MURS, MAT\_TOITS ne sont pas initialisées dans cette version bêta. Elles seront progressivement fournies sur l'ensemble du territoire par un appariement automatique avec les fichiers fonciers. A l'occasion de cet appariement, la valeur USAGE1 sera précisée (apparition notamment de la valeur « Résidentiel »).
- Le remplissage des champs de mesures d'altitudes préfixés par Z\_, encore incomplet, sera effectué progressivement sur le territoire selon un programme étalé sur plusieurs années.

## **TRONCON\_DE\_ROUTE**

- Les vitesses sont calculées automatiquement à partir de différents champs mais n'ont pas de valeur légale.
- Les différentes restrictions de circulation (Poids, Hauteur, Longueur, Largeur) seront remplies et fiabilisées progressivement par de futurs processus collaboratifs.
- Les tronçons de route représentant les liaisons maritimes n'ont pas encore été complètement mis en cohérence avec le reste du réseau routier et les données restent à fiabiliser.

## **NON\_COMMUNICATION**

- Les données seront fiabilisées et complétées progressivement par des processus collaboratifs.

## **FORET\_PUBLIQUE**

- Les données sont des données open data de l'ONF intégrées en l'état : [http://carmen.carmencarto.fr/105/ONF\\_Forets.map](http://carmen.carmencarto.fr/105/ONF_Forets.map)  
Elles ne sont pas encore mises en cohérence avec les objets de nature Bois de la classe nommée LIEU\_DIT\_NON\_HABITE. Ce travail sera réalisé progressivement.

## **HAIE**

- Issues d'un calcul brut, ces données ne sont fournies dans un premier temps que sur les départements 13, 18, 29, 38, 42, 59, 62 et 63. Se référer à la documentation de cette classe (dans la documentation générale) pour des explications sur le cadre et la méthode de calcul.

## **ERP (ETABLISSEMENTS RECEVANT DU PUBLIC)**

- L'IGN s'engage dans une dynamique de mise en place d'un référentiel national d'ERP s'appuyant sur la BD TOPO® avec de nouveaux outils collaboratifs.
- Dans l'attente d'une fiabilisation progressive, en lien avec les acteurs du domaine, la récupération ou le moissonnage de données auprès de partenaires constitue une première étape.
- Les données ont été intégrées sans filtre par l'IGN et reflètent donc la qualité des données source. Se référer à la documentation de cette classe (dans la documentation générale) pour des explications plus détaillées.

## **ZONE\_D\_HABITATION**

- Les géométries des lieux-dits les plus importants ont été calculées automatiquement. Se référer à la documentation de cette classe (dans la documentation générale) pour des explications plus détaillées.

## **THEME ADMINSTRATIF**

- La classe « Commune associée ou délégué » est prévue, mais non remplie.
- Les liens entre les unités administratives et le siège de leur autorité (exemple : lien entre une commune et sa mairie) sont prévus mais pas exhaustivement remplis.

## THEME HYDROGRAPHIE

➤ Le modèle a été étoffé par rapport à la BD TOPO® 2.2, mais le contenu de plusieurs classes et attributs métier est vide ou incomplet tant que la BD Topage n'est pas constituée (travail commun en cours entre l'IGN et les acteurs de l'eau). La nouvelle classe PLAN\_D\_EAU reste notamment à fiabiliser.

## THEME ADRESSES

- Les noms principaux et secondaires des objets supports ont été identifiés, sans distinction de voie ou de lieu-dit.
- Les adresses provisoires de la DGFIP, numérotées en 5000-9000, apparaissent maintenant exhaustivement dans les données et sont identifiées par la valeur « Oui » du champ *fictif*.